**Paradygmaty programowania IT, inż. II rok**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Imię i nazwisko | Data | Godzina |
| Jakub Radzik | 1.12.2021 | 7.30 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
| nr listy:  6  zrobione | V | V |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

3 – Program wydrukuje true i false ponieważ isEqual1 sprawdza czy liczby są takie same, a isEquals2 sprawdza czy to są te same liczby (zajmują to samo miejsce w pamięci), a ponieważ z użyciem Integer zamiast int mamy do czynienia z obiektami to zajmują one osobne miejsca w pamięci.

4 – rezultat to true, true, false, true. Tworzymy na stercie nowy string „foo” który znajduje się w String Constant Pool więc s1 i s2 wskazują na ten sam obszar w pamięci, stąd s1 i s2 są te same i takie same. s3 jest stworzone z użyciem słowa kluczowego new więc rezerwujemy nowy obszar w pamięci dlatego s1 i s3 są takie same ale to 2 różne stringi jeżeli chodzi o miejsce w pamięci.

5 -